**Personal Project Report**

- Mobile Application Lab 2022 -

Student ID : 2017314712

Student Name : 김우진

|  |
| --- |
| 어플리케이션 이름 |
| SKKU Bar order application |
| 어플리케이션 설명 |
| 바에 들어갔을 때 요즘 최신 술집에서도 앱을 이용해 주문하듯이 바에서도 상품을 주문하는 어플리게이션을 만들어보았습니다.  고객과 판매자로 나뉘어 쓸 수 있는 기능들이 있습니다.  결제시스템을 구축할 수는 없어서 결제하기 전 까지의 단계까지 구현해봤습니다. |
| 액티비티 설명 |
| 첫화면에서는 고객 혹은 판매자인자 선택하는 버튼2개가 있습니다.  고객일 경우 4가지로 분류된 주문판을 볼 수 있습니다. 이미지를 클릭할경우 카트에 담기게됩니다.  홈버튼을 누르면 카트에 담겼던 것은 초기화되고 첫화면으로 돌아갑니다  카트버튼을 누를경우 카트화면으로 이동하고 카트에 담겨있는 물품들 및 총가격이 나옵니다  카트안에서 물품수량을 조정할 수 있습니다.  주문버튼을 누를경우 다시 첫화면으로 돌아가게됩니다.  판매자버튼을 누를경우 물품을 추가하는 것과 삭제하는 것이 있습니다.  두가지 기능은 말그대로 현재 있는 물품을 추가하거나 삭제하는 역할을 합니다. |
| Network API 디자인 (AWS lambda – 안드로이드 간 통신 프로토콜 설명) |
| RDS를 활용하여 데이터베이스를 구축해놨습니다  메뉴에 대한 정보들 및 가격에 대한 측정 모두 데이터베이스 및 파이썬을 통해서 하며  받은 정보에 대한 분류 및 버튼의 대한 기능들만 안드로이드 스튜디오안에 구현해놨습니다.  버튼을 누르면 데이터베이스안에있는 정보들을 읽은후 파이썬 코드로 dict로 구성되있는 list를 리턴하게 됩니다.  정보저장의 경우 메뉴의 이름, 가격, 분류정보, 사진url, 수량이 있습니다 |
| 도전 요소 (Challenge) |
| 파이썬을 통해 데이터를 저장할 때 SQLALCHEMY 함수를 써본적이 없어서 고민을 많이 했었다  Mvp를 이용하였는데 mvp를 이용하여 adapter를 구현하기가 생각보다 복잡했다.  총가격 측정 및 카트에서 수량을 더하고 뺴는 것이 난이도가 있었습니다.  물품을 삭제한 후 리스트를 초기화 시켜서 그 목록을 다시 띄우는 부분이 어려웠습니다. |
| 어플리케이션 디자인 패턴 |
| Mvp 모델을 이용했으며 adapter안에서 쓰기에는 어려움이 있어 메인함수들안에서 리스트를 불러오는데 이용했습니다.  카트 리스트 및 고객 메뉴 리스트 삭제부분 리스트에서 사용했습니다.  view에서는 adapter를 구현  Model에서는 데이터베이스로부터 정보 받아오기  Presenter는 그 정보를 adapter넣을수 있게 변형 |